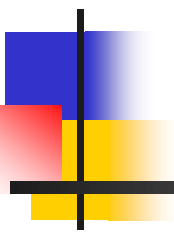


MODEL BUILDING



建筑模型之基础篇

一、建筑模型概念

- 建筑模型是按一定的比例微缩而成的建筑环境及形体，以其真实性和整体性向人们展示一个多维空间的视觉形象，以色彩、质感、空间、体量、肌理等功能形式表达出建筑设计师的内涵，以便在建筑未建之前给人们提供一个比较精确、直观的评赏机会。





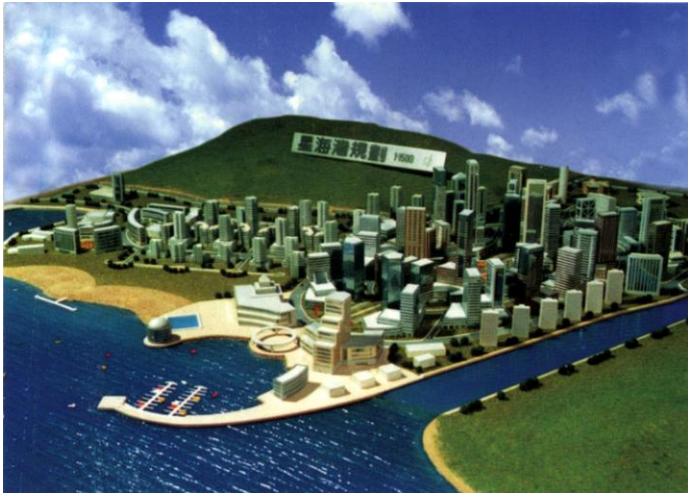
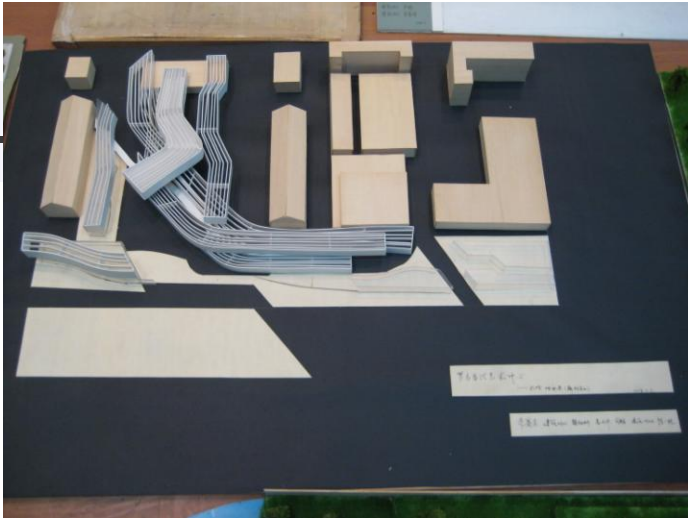
二、建筑模型的作用及意义

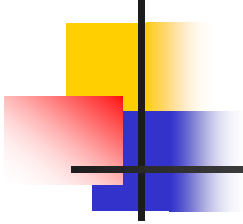
1. 是建筑设计的“语言”之一。
2. 是建筑设计方案推敲的最佳手段。
3. 是建筑设计成果展示的直观表达。
4. 是未来谋生的手段之一。
5. 是策划、规划、方案、评审、鉴赏、展销过程中不可或缺的部分。

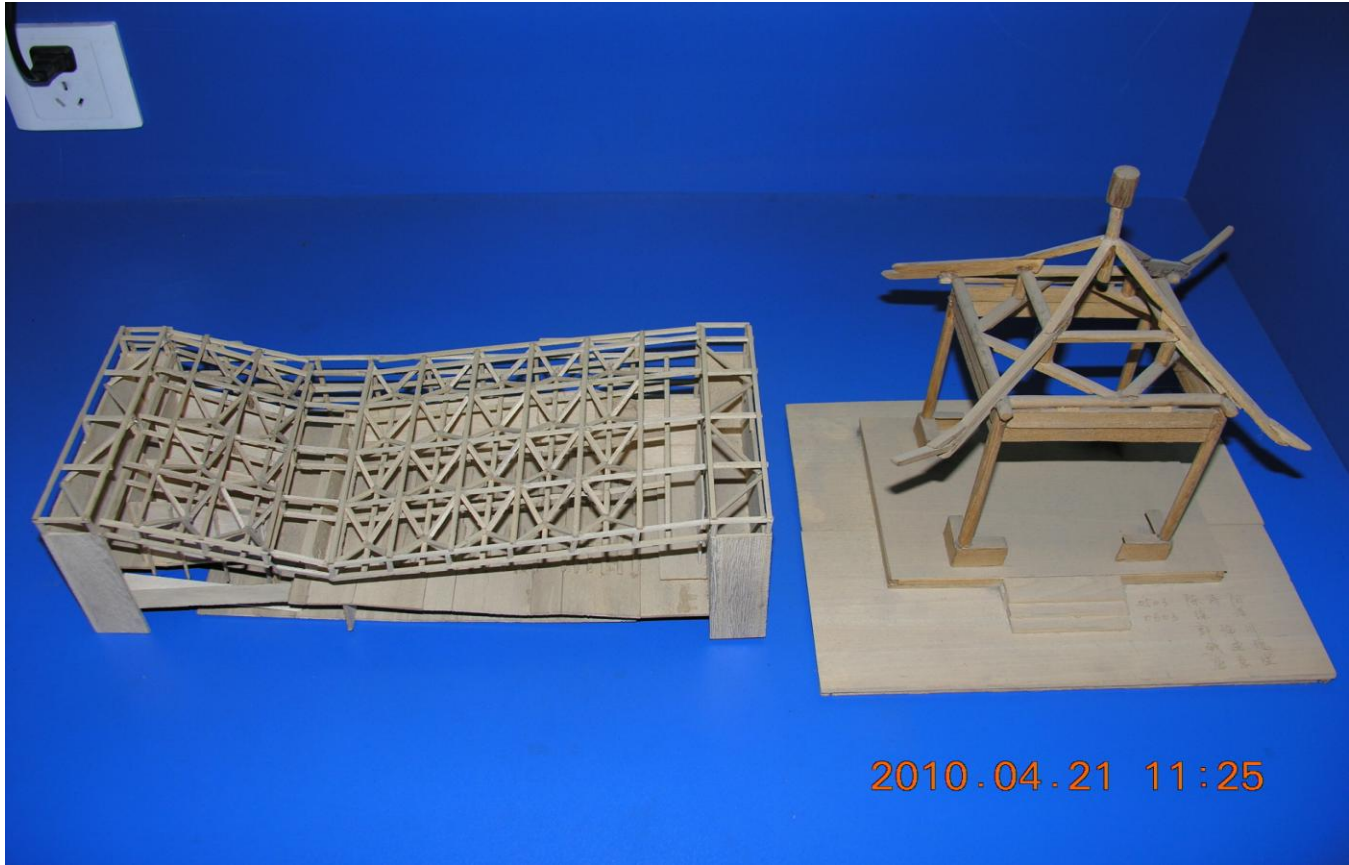


三、建筑模型的种类

1. 从作用上来看可分为
 - A.工作模型 B.使用模型
2. 从材料上来看可分为
 - A.实体类模型 B.板体类模型







2010.04.21 11:25





四、建筑模型设计制作的工具和材料

1. 基本工具

a. 工作台面 b. 绘图测量类 c. 划线、切割、
钻孔、雕刻、打磨类 d. 强固类 e. 涂色
类 f. 其他

2. 基本材料的选择及应用

a. 纸木类 b. 化工材料类 c. 可塑性材料类
d. 金属材料类 e. 胶粘剂类 f. 其他



五、建筑模型的制作

1. 模型制作计划
2. 模型制作准备
3. 底盘制作(场地、道路、环境、小品等)
4. 主体制作
5. 装配及整体调整